



didacta  
italia EDIZIONE  
SICILIANA



ISTITUTO COMPRESIVO  
"ARISTIDE GABELLI"



# No borders games

I.C. Ermanno Cortis

Quartucciu

Maria Pilosu- Docente

Myriam Perseo- Docente



SCUOLA DELL'INFANZIA VIA MONTE SPADA QUARTUCCIU (CA)

# No borders

# games

[Italia Turchia Portogallo Lituania](#)



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



# Giocare è una cosa seria

Il progetto riconosce l'importanza del gioco nella vita del bambino e della bambina e nel proprio percorso di crescita.

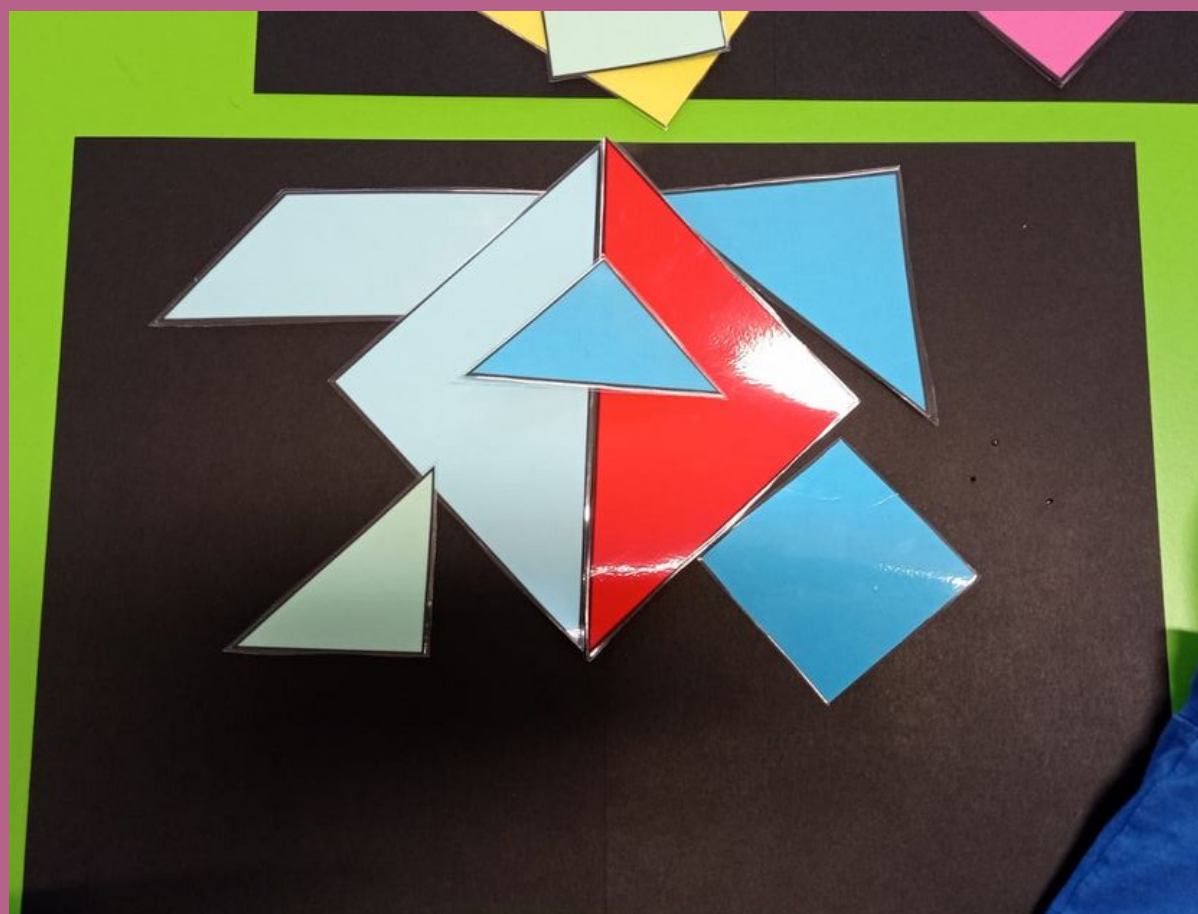
Dare valore alla dimensione ludica ha permesso di mettere il bambino/adolescente al centro del progetto educativo, di soddisfare i suoi bisogni e i suoi pensieri, di esprimere interessi e scoprire le proprie potenzialità, di costruire relazioni sostenibili.

Attraverso un percorso collaborativo, il gioco ha favorito l'incontro e il dialogo con le altre scuole coinvolte, promuovendo una prima importante immersione nella lingua inglese e l'ascolto delle sonorità di differenti lingue comunitarie.

**10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA**



Il gioco a scuola  
può essere  
un'esperienza  
coinvolgente e  
complessa che  
rende i bambini  
protagonisti attivi  
nella costruzione  
di percorsi  
piacevoli,  
motivanti,  
positivi,



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



Il progetto, fortemente legato al percorso attuato nel nostro plesso, A che gioco giochiamo?, prende avvio dalla riflessione sul bisogno e desiderio di giocare dei bambini. Essi, nati durante il periodo della pandemia, vivono la scuola come il primo luogo di incontro con i coetanei e con altri adulti.



Numerosi bambini, in questi ultimi anni, hanno perso o diminuito drasticamente le relazioni con i pari, sono stati sovra-esposti alla rete internet, hanno ridotto le esperienze di movimento e corporee e hanno vissuto le difficoltà economiche delle famiglie.



# Integrazione curricolare

Il Progetto etwinning si inserisce all'interno dei percorsi attivati dal nostro Istituto in continuità verticale e orizzontale con azioni che mirano alla promozione, allo sviluppo e alla maturazione delle competenze di cittadinanza, multilinguistica, personale, sociale, imparare ad imparare, alfabetico funzionale, consapevolezza ed espressione culturale.

Il percorso svolto in collaborazione con le famiglie e con il coinvolgimento di associazioni operanti nel territorio ha previsto momenti formativi per i genitori attraverso laboratori sul gioco, con particolare attenzione al diffondersi dei giochi online anche tra i bambini più piccoli e la necessità quindi di operare scelte consapevoli e sicure e sul superamento degli stereotipi di genere spesso presenti anche nella scelta dei giochi.



CONTINUITÀ  
ORIZZONTALE  
E VERTICALE

10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA

# Game based learning

## FINALITÀ TRASVERSALI

Facilitare l'incontro e l'apertura a una comunità internazionale attraverso il gioco e la collaborazione

Riscoprire il gioco come strumento di apprendimento e di relazione

Utilizzare il digitale in modo attivo, creativo e responsabile

## PER I DOCENTI E GLI ADULTI

Cambiare il modo di progettare inserendo il gioco come metodologia trasversale a tutte le discipline.

Condividere l'esperienza del gioco

## PER GLI ALUNNI

Sviluppare la motivazione intrinseca verso le esperienze di conoscenza.

Comunicare utilizzando vari tipi di linguaggi

Affrontare e risolvere situazioni problematiche

10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA





# Collaborare Condividere Comunicare



Nel percorso internazionale i bambini e le bambine hanno collaborato alla realizzazione di giochi e azioni ludiche , scambiandosi esperienze , costruendo giochi interattivi , incontrandosi a distanza per giocare insieme. Alcuni prodotti realizzati durante il percorso hanno coinvolto anche le famiglie e il territorio:

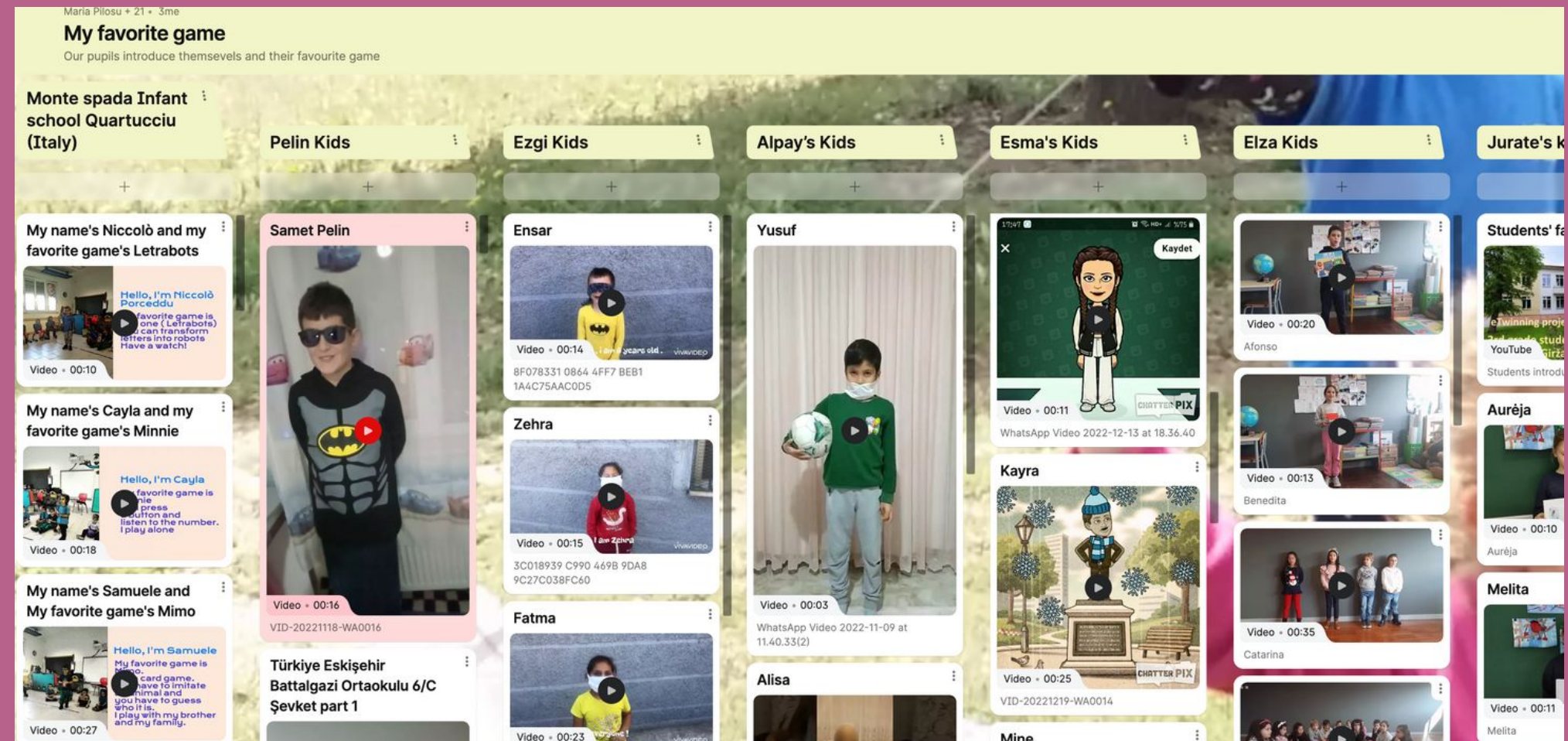
- Il mio gioco preferito ( cartellone digitale)
- Tombola multilinguistica
- Calendario dei giochi
- Escape room sulla sicurezza in Internet e sui giochi elettronici
- La Settimana del gioco (World play day)





# My favorite game

I bambini e le bambine si raccontano attraverso il proprio gioco/ giocattolo preferito. Un'azione che parte dal singolo per avviare un percorso volto alla condivisione e all'interazione tra pari.



[HTTPS://PADLET.COM/PIOSUMARI/MY-FAVORITE-GAME-W7XW91SIL2F7AObD](https://padlet.com/piosumari/my-favorite-game-w7xw91sil2f7aobd)



# Tombola

## multilinguistica

L'antico gioco della tombola spesso legato alle festività natalizie è occasione d'incontro e di divertimento e favorisce le capacità di osservazione e lo sviluppo del linguaggio. La tombola multilinguistica realizzata in forma collaborativa ha avvicinato i bambini alle sonorità di diverse lingue comunitarie .





<https://learningapps.org/watch?v=p5tt4uvck22>

# Drawing numbers / images

Giocare con i bambini di altre nazionalità è un'esperienza significativa e motivante. La lingua inglese è stata percepita e vissuta nella sua potenzialità di mettere in relazione e favorire la comunicazione .

**Task**  
Are you ready to start?

I ate nlay hinar l

OK

35 Slitta Sled



# Playing X'mas Bingo



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



## A YEAR FOR PLAYING TOGETHER

Ogni scuola partecipante ha condiviso alcuni giochi della propria tradizione vissuti nelle proprie realtà scolastiche e ha realizzato un calendario quale interessante contenitore da cui attingere per conoscere e sperimentare nuove possibilità di gioco .



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



The blind hen



Flag game



*Fox, fox: what time is it?*



Internet e i giochi digitali fanno parte dell'esperienza dei bambini.

Realizzare un gioco collaborativo sulla sicurezza in internet è stata l'azione conclusiva di un percorso incentrato sulla comunicazione non ostile e sull'uso di feathered words .



# Escape room

10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



Le proposte ludiche costruite e vissute a scuola insieme ai bambini sono divenute occasioni di sperimentazione anche per gli adulti con la realizzazione di molteplici momenti dedicati ai genitori in cui mettersi in gioco attraverso il corpo, il movimento, l'espressività.

In tali occasioni (17 e 30 marzo 2023), i genitori sono stati invitati a entrare a scuola non come semplici utenti, ma come adulti educanti che condividono con le docenti la progettazione, le scelte, le esperienze.







# World play day

Scuola dell'infanzia Via Monte Spada

## SETTIMANA DEL GIOCO

Dal 22 al 26 Maggio

Attività ed esperienze ludiche con il corpo, le parole, il pensiero, il movimento per grandi e bambini

- Mostra dei giochi
- Laboratorio giochi motori
- Laboratorio giochi digitali
- Narrazioni ludiche con l'associazione Minuscola
- Gioco e giocoleria con il Circo a tre ruote



A che gioco giochiamo



No borders games



Al termine del percorso è stata organizzata la Settimana del gioco durante la quale le esperienze ludiche sono state rivissute insieme alle famiglie .

Sono state inoltre coinvolte associazioni del territorio con l'attivazione di laboratori sul gioco, la giocoleria e la narrazione ludica.



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



<https://docs.google.com/forms/d/119nAwBR6c8JIPO5v40Q1tFCvrFvFh-TJ55G9f7jbF2I/edit>



[https://docs.google.com/forms/d/1PNSNTjbe5WtM8O74pv0VCfCEjV\\_LFH1yqbUp1AAY8llk/edit](https://docs.google.com/forms/d/1PNSNTjbe5WtM8O74pv0VCfCEjV_LFH1yqbUp1AAY8llk/edit)

**10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA**



La realizzazione della Mostra dei giochi nel mese di giugno, ha reso possibile documentare i processi messi in atto e ha offerto ai bambini, alle famiglie e alla comunità l'opportunità di comprendere la progettazione, far circolare esperienze, costruire nuove conoscenze e creare nuovi percorsi .



10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA

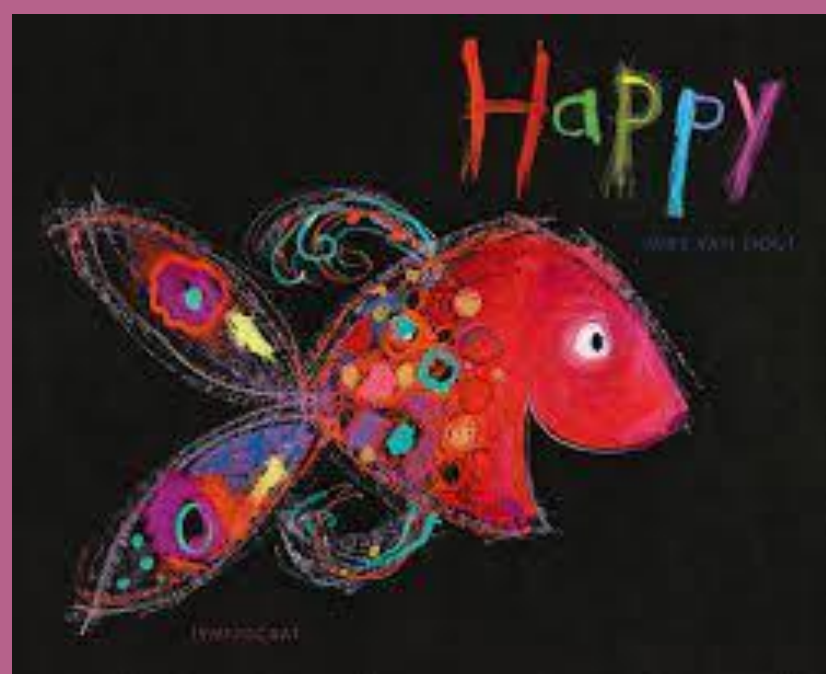


What would  
like to be



# A bag of games

Everyone saw it



Gli albi illustrati sono stati punto di partenza per costruire nuove possibilità di gioco, dall'espressività corporea, al gioco del mimo. alla realizzazione di giochi dell'oca da pavimento ,memory, domino . La trasposizione in formato digitale di tali giochi ha favorito la condivisione con i partner internazionali e con le famiglie

10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



Follow and listen to all the animals who have seen it .You'll be able to see it too

# EVERYONE SAW IT



Use the dice

Players



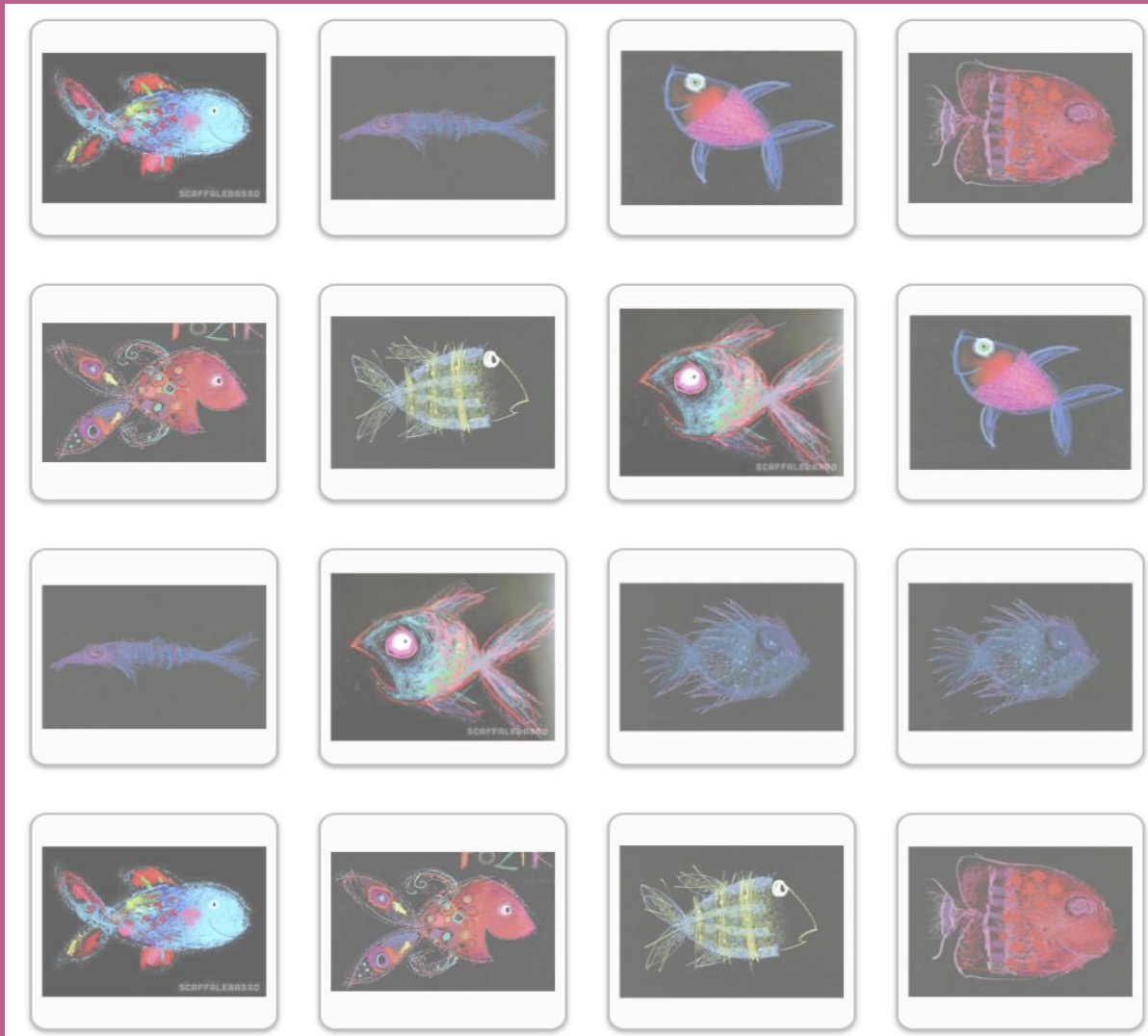
If you meet an animal along the way you can move forward one space

Start

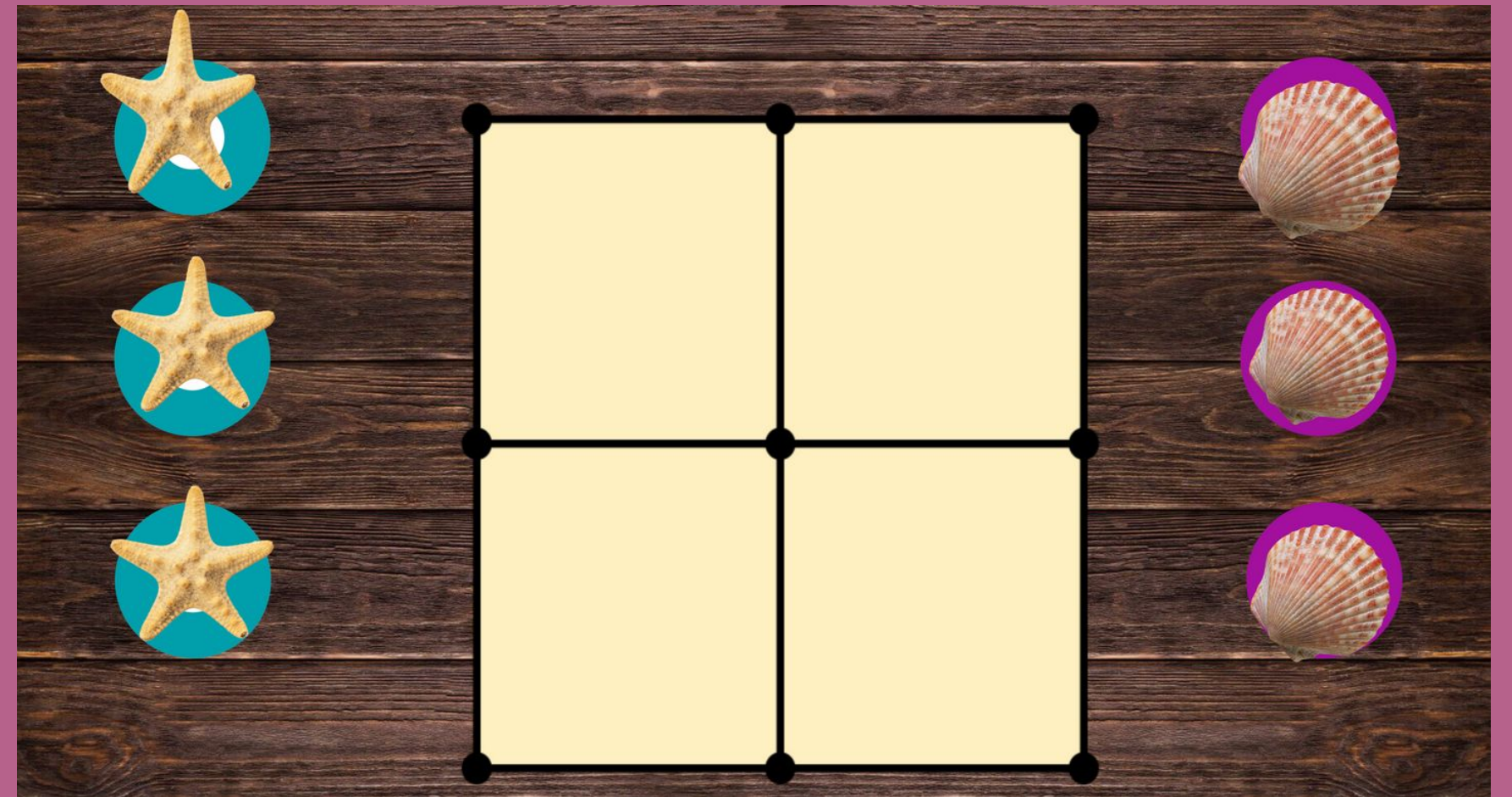
Elephant with golden wings



## MEMORY OF EMOTIONS



## THREE STONES GAME





# Escape rooms

Missione 4 Dipendenza dalla rete

Trascorrere un tempo prolungato su internet e sui giochi on line...



- Non altera il sonno nè l'umore
- Non danneggia la vista e la messa a fuoco
- Può influire sul rendimento scolastico e la socialità

Missione 2 Parental control

Domanda

A chi devi rivolgerti se usando il cellulare o il tablet trovi immagini che non capisci o ti fanno paura?



[Escape room for parents](#)

[Escape room on line games](#)

10 - 11 OTTOBRE 2023 MISTERBIANCO, CATANIA



Pagina Fb del progetto [No borders games](#)

FACEBOOK



Pagina Fb [Abbracciaminastoria](#)

FACEBOOK

Maria Pilosu [maria.pilosu@istitutocomprensivoquartucciu.edu.it](mailto:maria.pilosu@istitutocomprensivoquartucciu.edu.it)

Myriam Perseo [myriam.perseo@istitutocomprensivoquartucciu.edu.it](mailto:myriam.perseo@istitutocomprensivoquartucciu.edu.it)



# Grazie per l'attenzione!

**FESTIVAL CLIL**  
**10 - 11 OTTOBRE 2023**  
**MISTERBIANCO, CATANIA**



ISTITUTO COMPRENSIVO  
"ARISTIDE GABELLI"  
MISTERBIANCO

